



Le Théâtre de l'Œuf à Saint Jean-Baptiste de Belleville – Saison 2026-2027

L'atelier théâtre de l'association Le Théâtre de l'Œuf, animé par Madame Claude Franck, a le plaisir de renouveler son initiation au théâtre pour l'année scolaire 2026-2027.

Celle-ci s'adresse aux enfants du CP au CM2 et se déroulera les mardis et jeudis de 17h00 à 18h00.

Au programme : Improvisation, expression corporelle, techniques de jeu, travail de scènes, interprétation de personnages... Chaque enfant pourra découvrir le plaisir du jeu théâtral dans un cadre bienveillant et stimulant.

L'année se conclura par un spectacle de fin d'année, véritable moment fort où chaque enfant montera sur scène pour interpréter un rôle adapté à sa personnalité et à ses envies.

A noter : Cet atelier requiert écoute, calme et concentration. Il ne s'agit pas d'une garderie.

Informations pratiques :

- **Début des séances :**

En raison des travaux et du changement de direction, le début des séances vous sera communiqué dès les premiers jours de la rentrée. A cette occasion, nous vous transmettrons également toutes les informations pratiques concernant le lieu où se déroulera cet atelier. Merci pour votre compréhension.

- **Le coût de l'atelier est de 360 €. Il peut être réglé :**

- Par chèque, ou virement en trois versements de 120 € chacun :

- 1er paiement à la mi-octobre 2026
- 2ème paiement à la mi-janvier 2027
- 3ème paiement encaissé à la mi-avril 2027

Les chèques doivent être libellés à l'ordre du **Théâtre de l'Œuf** et remis le premier jour de l'atelier.

- Par virement bancaire, en un seul paiement. Le RIB sera fourni sur demande.

Inscriptions : Par mail à l'adresse suivante : theatre.oeuf@wanadoo.fr Merci d'indiquer :

- Le nom et prénom de votre enfant
- Sa classe à la rentrée 2026
- Un numéro de portable
- Votre préférence de jour : mardi ou jeudi de 17h00 à 18h00

Une confirmation d'inscription définitive vous sera envoyée par retour de mail.

Besoin d'informations ? N'hésitez pas à nous contacter, nous serons ravis de vous répondre !